RETO 2

Código

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace Reto\_2

{

internal class Program

{

static void Main(string[] args)

{

const int oportunidades = 10;

int num, entrada;

byte i, adivinado;

string linea;

Random ran = new Random();

num = Convert.ToInt32(ran.Next(100)) + 1;

i = 1; adivinado = 0;

do

{

Console.Write("Piensa un numero entre 1 y 100:");

linea = Console.ReadLine();

entrada = int.Parse(linea);

if ((entrada == num))

{

Console.WriteLine("Has adivinado el numero");

adivinado = 1;

}

else

{

if ((entrada > num))

{

Console.WriteLine("Estas alto");

}

else

{

Console.WriteLine("Estas bajo");

}

}

i++;

} while (((i <= oportunidades) & (adivinado == 0)));

if ((adivinado == 0))

{

Console.Write("Has agotado los intentos... El numero fue: " + num);

}

Console.WriteLine();

Console.Write("Pulse una Tecla:");

Console.ReadLine();

}

}

}

